

PROXIMITY KÁRTYÁS BELÉPTETŐ RENDSZER

Az olvasó alapvetően a PROEL digitális kaputelefon rendszer proximity kártyás beléptetővel való felszerelésére lett kifejlesztve. Ennek megfelelően az olvasó lakásszámhoz rendeltet fogadja el, tartja nyilván ill. – szükség esetén – törli a kártyákat.

Az olvasó a KDC-1803 típusú klaviatúrába, de önálló beléptetőként is szerelhető. Programozása a mesterkártyával való belépés után, a kaputelefon klaviatúrájával, vagy a hozzá kifejlesztett kódolóval történik. (A programozás félautomatikus, és a mesterkártyákat a szerelő készíti.)

Az olvasó a régebben telepített PROEL digitális kaputelefonokba is egyszerűen beszerelhető

Az alaptípusból kifejlesztett, önállóan telepíthető, kétoldalról használható változatok:

- Ajtóba, zárként szerelhető kialakítás (Faajtóba optimális)
- Áttört ajtóba szerelhető kialakítás (40x40-es zártszelvénybe is jó.)

A rendszert az alábbi telepítési készülékek teszik teljessé

- Proximity olvasó programozó. Az egyszerűen kezelhető készülék az önállóan telepíthető olvasók programozására szolgál. (A programozás CD/KDC-1803 központ segítségével is elvégezhető.)
- Proximity olvasó memóriamásoló. Az egyszerűen kezelhető készülékkel az olvasó memóriája kiolvasható, és másik olvasóba áttölthető. Ez azonos kártyák több kapunál való használatát biztosítja a nélkül, hogy minden egyes kapunál el kellene végezni a programozás időt rabló procedúráját.

Műszaki adatok

Tápfeszültség	12 V DC
Lakások (kártyacsoportok) száma	138
Lakásonként (csoportonként) kiadható kártyák száma	9
Kimenet:	1, vagy 5 sec hosszú, földfüggetlen rövidzár impulzus, ill. Morse kimenet.
Kimenet terhelhetősége:	1 A/12V

Méretetek:

1. **Zárként szerelhető olvasó:** 40x79x22 mm, 120x25x3 mm-es acél előlapra szerelve
2. **Áttört ajtóba szerelhető olvasó:** 34x55x20 mm, 100x45x3 mm-es műanyag előlapon.
3. **Áttörés antenna előtt:** 35x65 mm
4. **Takarólemezek áttöréseknél:** 100x45x3 mm (fekete műanyag)

Az önállóan szerelhető olvasók bekötése és programozása

- Kösse be a tápfeszültséget (+/- 12 V)
- Kösse be mágneszárat, vagy a síkmágnes vezérlőt a kimenet megfelelő pontjaihoz
FIGYELEM: A kimenet reléjének terhelhetősége max 1 A/12V
- Végezze el az olvasó programozását a hozzá rendszeresített programozóval. (A programozó csatlakoztatását az összejelölés betartásával kell elvégezni! A programozás megegyezik a KDC-1803 klaviatúrával történő programozásnál leírtakkal.)

Az olvasó beépítése a PROEL kaputelefon rendszerbe

- Áramtalanítsa a rendszert!
- Csavarja ki a KDC-1803 típusú klaviatúra optikai panelének jobb alsó csavarját!
- Erre a helyre rögzítse az olvasó elektronikai panelét! (Csavar mellékelve van)
- Szerelje le a kijelző panelt! (2db lemezcavar tartja)
- Óvatosan helyezze fel az olvasó téglalap formájú tekercsét a kijelzőre, majd szerelje vissza a kijelző panelt!
- Kösse be az olvasó vezetékeit a klaviatúrához:
Piros = K1 (+12V), Fehér = K3 (-12V), Zöld = K4 (jel)
- Kösse be az olvasó kimenetét a CD-1803 elektronika „PR” és „G-” pontjához! (Régi rendszereknél az erre a célra szolgáló 2 ér könnyen felszabadítható, ha a névtábla világítást a klaviatúrába köthető 2 LED-es világítótestre cseréli.)
- Az olvasó antennáját csatlakoztassa az olvasó vízszintes érintkező stiftjeihez.
- Kapcsolja vissza a rendszert, és kezdje meg a mesterkártya/kártyák készítését!

Figyelem! Ha a Klaviatúra és az elektronika távolsága több mint 15 m, akkor, programozáskor az olvasó „lefagyhat”. Ilyenkor az olvasót a CD-1803 elektronika mellett helyezze el, de antennáját (meghosszabbítva) szereleje a klaviatúra kijelzőjére! Tökéletesen fog működni.

Az olvasón levő csatlakozók értelmezése

- 3-as csatlakozó hüvely: színjelzéstől kezdve: +12V (piros), -12V (fehér), JEL, (zöld)
- Felső, jobb oldali 3 tűske: csatlakozó memória áttöltéshez (jelölés szerint kell csatlakoztatni)
- Alsó 3 tűske: Nincs feltéve jumper = nyitás 1 sec, jumper jobb oldalon = nyitás 5 sec
jumper bal oldalon = mesterkártya készítés.
- függőleges csatlakozó tűske pár: antenna bekötés

PROGRAMOZÁS

A kártyaolvasó programozása mester kártya és a KDC-1803 típusú klaviatúra, vagy D-HID programozó segítségével történik. A programozást mindig a mester kártya közelítésével kell elkezdni. Ha a mester kártyát az olvasó elfogadta, akkor 2 sípszóval jelzi, hogy programozási üzemmódba állt.

Mesterkártya készítése: (max 9 db, de 1 db-ot bármikor lehet készíteni.)

- Tegye fel a jumpert a függőleges csatlakozó tűske párra, majd közelítsen a kijelzőhöz egy kártyát!
- 3x1 sípszó jelzi, hogy az olvasó a kártyát mesterkártyaként elfogadta.
- Újabb kártyákat, összesen 9 db-ot fogadtathat el mesterkártyaként.
- A rendszer további kártyákat is elfogad, de ilyenkor automatikusan törli az utoljára beolvasottat, amivel azt biztosítja, hogy mester kártya bármikor készíthető legyen.
- A mesterkártyákat az olvasó a 139-es lakásszámhoz rendeli. (Ha a 139 számhoz tartozó kártyákat törli, akkor az összes mesterkártya törlődik, de a memória nem sérül.)
- Vegye le a jumpert. (Ha a jumper fennmarad, akkor állandóan mesterkártyákat fog készíteni!)

Alap értelmezések:

1. Számok bevitele minden esetben 3 jegyű, vagyis pl 12= 012, 5=005, stb.
2. Szám után bevitt „0” = törlés
3. Szám után bevitt „1” = beírás
4. Szám után bevitt „2” = kártya szüneteltetése
5. Szám után bevitt „3” = szüneteltetés megszüntetése (visszakapcsolás)
6. DEL = művelet megerősítése

Hangjelzések: Sípólások, csippantás

- 1x1 sec: sikeres beírás/törlés, ajtónyitás
- 2x1 sec: belépés programozási üzemmódba
- 3x1 sec: kilépés programozási üzemmódból
- 2 rövid gyors csippantás: „idegen kártya”
- 3 rövid gyors csippantás: kártya beírásra kész. (szarkacsörgés)
- 9 rövid gyors csippantás: „új lakásszámot kérek” (szarkacsörgés)
- 1x3 sec: hibajelzés (pl. hibás művelet, nem lehet több kártyát beolvasni, stb)

Kártyák felvétele a rendszerbe:

- A MESTER kártyát közelítse a kijelzőhöz!
- 2x1 sípszót hall, ami azt jelzi, hogy az olvasó programozási üzemmódba állt.
- A klaviatúrán írja be a lakásszámot (1-138-ig – 3 jegyű értelmezésben), majd
- 1-et, és DEL-t (beírás = 1, megerősítés = DEL)
- 3 gyors, rövid csippantás jelzi, hogy az olvasó kész fogadni a kártyákat
- Egymás után közelítse a beolvasásra szánt kártyákat a klaviatúra kijelzőjéhez. Elfogadásukat minden esetben 1 sípszó (sikeres beírás) jelzi.
- Kb 5 sec elteltével 9 gyors csippantás jelzi, hogy új lakásszámot lehet bevinni
- Ha nem visz be újabb lakásszámot, akkor újabb 5 sec elteltével az olvasó kilép a programozási üzemmódból. (Ezt 3 sípszó jelzi.)

Kártyák törlése a rendszerből

- Közelítse a MESTER kártyát a kijelzőhöz = 2 sípszó
- Vigye be a lakásszámot (3 jegyű értelmezésben), majd írjon be
- 0-át, majd DEL-t (0 = törlés, DEL = megerősítés)
- 1 sípszót hall, ami azt jelzi, hogy az olvasó az adott lakásszámhoz rendelt összes kártyát törölte memóriájából.
- 5 sec-en belül a fentiekben leírt módon újabb lakásszámhoz rendelt kártyák törölhetők.
- Kb 5 sec leteltével 3 sípszó hallatszik. (Kilépés programozásból.)

Kártyák szüneteltetése és visszakapcsolása

- Közelítse a mesterkártyát az antennához = 2 sípszó
- Írja be a kívánt lakásszámot, majd „2”-t szüneteltetéshez, vagy „3”-at visszakapcsoláshoz és erősítse meg: DEL
- A művelet elfogadását és végrehajtását egy sípszó jelzi, majd az olvasó 3 sípszóval kilép a programozási üzemmódból

FIGYELEM

Ha programozás közben bármikor hosszú sípszót hall, az azt jelenti, hogy hiba történt. Várja meg, amíg az olvasó kilép a programozási üzemmódból, és kezdje elölről a műveletet.

HASZNÁLATI UTASÍTÁS LAKÓKNAK

- Közelítse a kulcstartóját a klaviatúra kijelzőjéhez! A zár nyitását egy sípszó jelzi.
- A kulcstartók az Ön lakásának számához vannak rendelve.
- Ha újabb kulcstartóra van szüksége, akkor azt a beléptető telepítőjétől kell kérnie.
- Ha valamelyik kulcstartóját elvesztette, és azt törölni szeretné, akkor azt a rendszer telepítőjétől kell kérnie. Ebben az esetben azonban először az Ön lakásához rendelt összes kulcstartót törölni kell, és csak ez után lehet új kulcstartókat készíteni, ill. a megmaradt régiakat ismét érvényesíteni.